











# Счастьевизор

















## Автор проекта:

Исмагилова Ксения

Наставник команды: Пальянова Мария Николаевна













**Цель:** сконструировать объект в соответствии с потребностями человечества в будущем и настоящем времени.

#### Задачи:

- 1. Определить проблему, требующую решения в области космонавтики.
- 2. Поиск информации в интернете и других источниках информации (data scouting).
- 3. Определить характеристики объекта будущего.
- 4. Создать эскиз объекта.
- 5. Создать макет объекта в программе TinkerCad.













Целесообразность и актуальность проекта: обеспечить психологический комфорт, снизить уровень стресса космонавтам, людям, длительно находящимся вдали от дома, и людям, нуждающимся в эмоциональной поддержке.







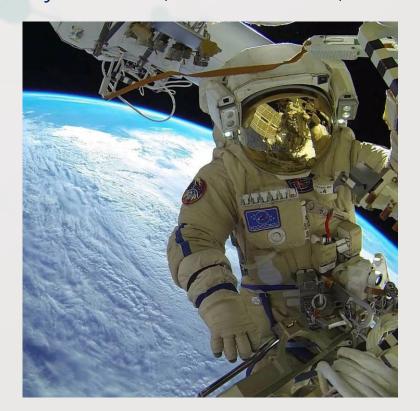






#### Целевая аудитория проекта:

космонавты, путешественники, люди, находящиеся вдали от дома по долгу службы и все нуждающиеся в эмоциональной поддержке.















### Определение характеристик объекта будущего:

- 1. Виртуальная проекция счастливых моментов для каждого человека.
- 2. Возможность индивидуального наполнения содержания объекта.
- 3. Визуализация загруженных объектов и наличие звука.
- 4. Пульт управления встроен в часы.





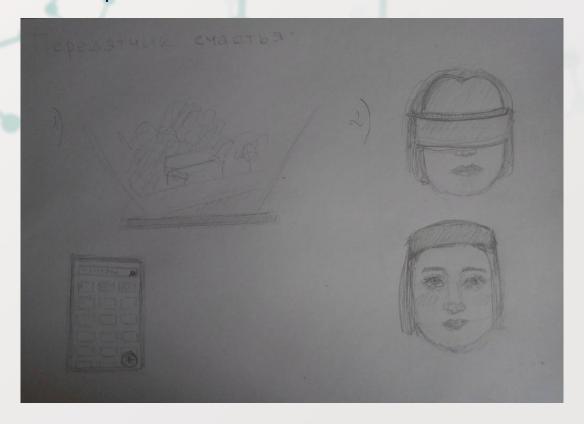


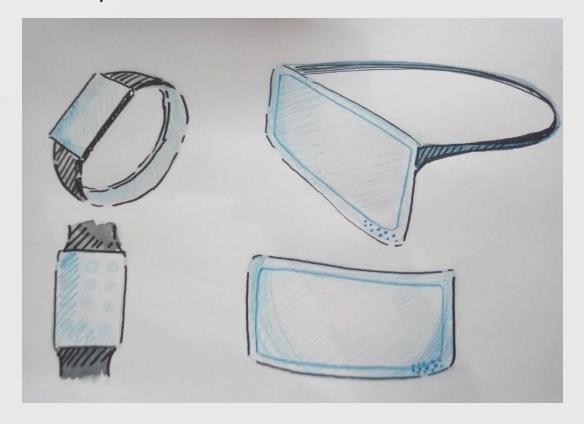






## Разработка эскиза счастьевизора:









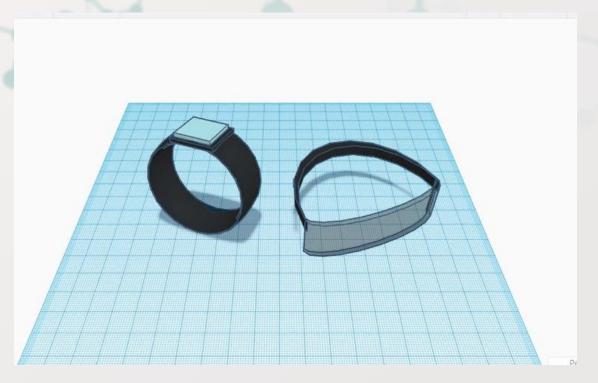


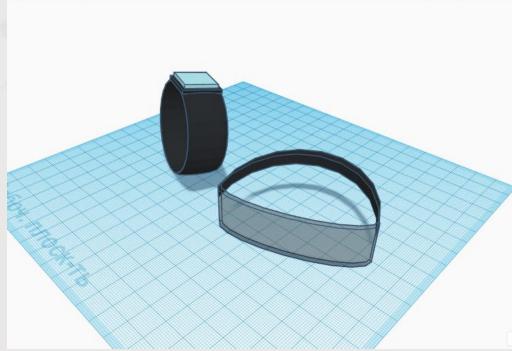






## Создание макета в программе Tinkercad:

















## Сумма на реализацию проекта:

Расходные материалы	Количество	Сумма
Бумага	3 листа А4	20,00 рублей
Цветные карандаши	1 упаковка	100,00 рублей
Маркер черный	1 ШТ.	70, 00 рублей
Итого:		190, 00 рублей

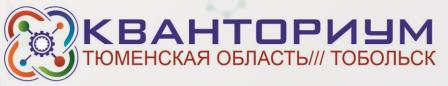












### Содержание проекта:

Для обеспечения эффективной деятельности космонавтов требуется формирование устойчивого психологического эмоционального состояния всей команды. С этой целью создается объект будущего, позволяющий получить ощущение счастья каждым членом команды. Это счастьевизор, позволяющий визуализировать (виртуально) счастливые индивидуальные для каждого космонавта. Перед полетом производится наполнение счастьевизора, исходя из индивидуальных ощущений. В содержании всё то, без чего люди не могут долго жить и начинают испытывать тоску. Это может быть память о детстве, близкие люди, журавлиная стая, домашние питомцы, звуки дождя, пение птиц под окном и многое другое.













#### Визуализация родных людей.















#### Визуализация любимого хобби и увлечений.



















#### Визуализация природы, фоторелакс.















Визуализация любимых мест, прогулка по скверу. Встреча с домашним питомцем.

















### Ожидаемый результат:

Создание нового объекта будущего – счастьевизора. Внедрение его в космической отрасли и среди населения.

